



Good Morning Golfers

Spelregler

Torsdagstävlingar på Åland:

- 9 hål omväxlande första/sista nio på både Kungs- och Slottsbanan.
- Rullande start mellan 5.45-7:00. Sista show 6.45. De två sista tävlingarna i augusti är första start och sista show senarelagd med 30 minuter, för närmare info se aktuellt "evenemang" här på hemsidan.

- Allmänt gäller golfreglerna och lokala regler.

- Spelform är pb och slaggolf. Vid pb gäller erhållna slag enligt index på dom hål vi spelar.

- Räkningen i slaggolf sker i antal slag, där antalet slag per hål är maximerat. Alla tävlande får, oberoende av spelhandicap, spela maximalt fem slag över par på varje hål oavsett hålets index. Har tävlande inte hålat ut efter dessa slag bör bollen plockas upp och scoren noteras till par + 5 slag.

- Vid lika avgör lägsta hcp, är det fortfarande lika så delas de summan av poängen från exvis 1,2 & 3 placering lika.

- Du fyller i en lista när du kommer till golfklubben på morgonen. Listan fylls på vart efter spelarna anländer och utgör sedan startlistan. Resultaten presenteras på www.gmg.ax

Poängberäkningsgrunder för GMG CUP:

I varje deltävling erhåller de femton bästa poäng enligt följande skala: Segraren 16 poäng, därefter 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 p. Vid färre deltagare än 15 utdelas poäng från 16 poäng och neråt. Under finaldagen kommer dina resultat från första 9 respektive sista 9 att ge GMG-poäng enligt samma poängberäkningsgrund som deltävlingarna. Om man inte har fem deltävlingar spelade innan resan så deltar spelaren utom tävlingen under finaldagen.

Vinnare av GMG CUP är den som samlat flest GMG-poäng, där de fem bästa torsdagstävlingarna samt GMG-poängen från finaldagen medräknas. Vid lika slutliga GMG-poäng avgör spelarnas poängbogeys resultat från finaldagen enligt följande:

1. Bästa 18
2. Bästa sista 9
3. Bästa sista 6
4. Bästa sista 3

Om segrare inte kan koras enligt ovan angivna regel spelas sudden om möjligt samma speldag. Om mörker förhindrar så avgörs sudden nästa speldag där kombattanterna lottas in i samma spelparti.

Segrarens namn graveras på Good Morning Golfers Cup, som får disponeras under ett år.

Resans spelformer:

1:a speldagen är finaldagen för GMG CUP. Startlistan formas automatiskt i stigande ordning på sådant sätt att de spelare som har lägst GMG-poäng går ut i första fyrboll och de spelare som har högst GMG-poäng går ut i sista fyrbollen. Vid udda antal spelare i hela startfältet bildas de första starttiderna till trebollar tills att startfältet går jämt ut i fyrbollar.

2:a speldagen.
Spelform:
Scramble med hcp

Lagen lottas i fyrbollar och erhåller ett hcp som är 10% av exakt hcp. Bollen placeras inom ett scorekort (ej ur hinder eller in på green) och alla får slå.

Ifall det måste bli någon treboll så får dom en påhittad extraspelare "Mållgan"
Mållgan har en hcp som är ett medeltal av trebollens och får på varje hål slå två gånger: ett slag och en putt. Trebollens lagmedlemmar får slå Mållgans slag i turordning vart tredje hål. Man kan alltså välja att ta Mållgans slag från tee eller senare under hålet. Putten måste vara på green.

3:e speldagen.
Spelform:
18 hål individuellt plus lagspel. Både det individuella och lagspelet spelas enligt poängbogey reglerna. Fyrmanna lagen skall inom sig utse en markör som, **på separat scorekort**, noterar lagets två bästa poängbogeyresultat hål för hål. Vid udda antal deltagare i hela startfältet bildas de första starttiderna till trebollar tills att startfältet går jämt ut i fyrbollar. En treboll får räkna angiven spelares resultat dubbelt vart tredje hål. Före start skall lagets markör i scorekortet ange vems resultat som dubblas. Se exempel nedan:

Roger dubblar: 1,4,7,10,13,16
Jesper dubblar: 2,5,8,11,14, o 17
Robert dubblar: 3,6,9,12,15 o 18

Regelfrågor:

Avgörs av presidiet, besluten kan ej överklagas. Till tävlingsledningen inlämnat och ej undertecknat scorekort diskvalificerar den individuella spelaren och/eller laget.